

# Zasady gry

## Turnieju Badmintonu o Puchar Dyrektora SP 15 w Raciborzu październik, 2021 r.

### I. Punktacja

1. Mecz trwa do dwóch wygranych setów.
2. Seta wygrywa osoba, która pierwsza zdobywa 11 (21) punktów.
3. W przypadku wyniku 10:10 (20:20) wygrywa osoba, która zdobywa przewagę dwóch punktów.
4. W przypadku wyniku 19:19 (29:29) wygrywa osoba, która zdobędzie 20. (30.) punkt.
5. Strona wygrywająca seta serwuje jako pierwsza.

### II. Serw

1. Przy prawidłowym serwisie:
  - 1.a) trzonek rakiety serwującego podczas odbicia lotki jest skierowany w dół;
  - 1.b) w momencie odbicia rakieta serwującego cała lotka jest poniżej jego talii. Talię określa się jako domyślną linię wokół ciała na poziomie najniższej części dolnego żebra;
  - 1.c) żadna ze stron nie powoduje nieuzasadnionego opóźnienia w serwowaniu, gdy serwujący i odbierający są gotowi do serwu;
  - 1.d) serwujący i odbierający stoją na przeciwnych polach serwisowych po przekątnej bez dotykania linii ograniczających te pola;
    - 1.e) obie stopy serwującego dotykają podłoża od początku serwu do jego wykonania;
    - 1.f) rakieta serwującego uderza najpierw w podstawę (czubek) lotki;
    - 1.g) ruch rakiety serwującego odbywa się do przodu od początku serwu do jego wykonania;
  - 1.h) tor lotki jest skierowany do góry od rakiety serwującego, przechodzi ponad siatką tak, aby bez przeszkód upadła na pole serwisowe odbierającego (tzn. na lub wewnątrz linii ograniczających).
2. Rozpoczęty serw jest wykonany, gdy lotka jest odbita rakieta serwującego lub serwujący próbując zaserwować nie trafia w lotkę.
3. Serwujący nie serwuje dopóki odbierający nie jest gotowy.
4. Gdy serwujący ma 0 lub parzystą liczbę punktów serwuje ze swojego prawego pola serwisowego. Jeżeli serwujący ma nieparzystą liczbę punktów serwuje z lewego pola serwisowego.
5. Serwuje osoba, która zdobyła ostatni punkt.
6. Serw jest nieprawidłowy gdy zaserwowana lotka
  - 6.a) zaczepia się na siatce i pozostaje zawieszona na jej górnym brzegu;
  - 6.b) po przelocie nad siatką zaczepia się na niej.

### III. Początek meczu

1. Przed rozpoczęciem meczu sędzia przeprowadza losowanie. Zawodnik, który wygra losowanie decyduje w jednej z dwóch możliwości:
  - 1.a) Wybiera czy serwuje lub odbiera.
  - 1.b) Wybiera połowę boiska, na której zacznie mecz.
2. Zawodnik przegrywający losowanie decyduje w pozostałej opcji.

#### **IV. Zmiana stron boiska**

1. Zawodnicy zmieniają strony boiska:
  - 1.a) po zakończeniu pierwszego seta;
  - 1.b) po zakończeniu drugiego seta;
  - 1.c) w trzecim secie gdy pierwsza osoba zdobędzie 6. punkt.
2. Jeżeli nie zmieniono stron boiska dokonuje się tego tak szybko, jak tylko pomyłka zostanie odkryta i lotka nie jest w grze. Aktualny wynik pozostaje.

#### **V. Błędy**

1. Błędem jest, gdy lotka jest w grze i:
  - 1.a) upada poza liniami ograniczającymi boisko;
  - 1.b) przelatuje przez lub pod siatką;
  - 1.c) nie przelatuje ponad siatką;
  - 1.d) dotyka sufitu lub ścian;
  - 1.e) dotyka zawodnika lub jego ubioru;
  - 1.f) dotyka każdego innego przedmiotu lub osoby spoza boiska;
  - 1.g) zostaje złapana i przytrzymana na rakięcie a następnie rzucona podczas wykonywania uderzenia;
  - 1.h) zostaje odbita kolejno dwukrotnie przez tego samego zawodnika. Jednakże lotka odbita głowicą i polem naciągu rakiety jednym uderzeniem nie jest błędem.
2. Błędem jest, gdy w grze zawodnik:
  - 2.a) dotyka siatki lub słupków rakiety, ciałem lub ubiorem;
  - 2.b) wkracza na boisko przeciwnika rakiety lub ciałem ponad siatką z wyjątkiem, kiedy uderzający podąża za lotką rakiety ponad siatką podczas uderzenia po odbiciu lotki po swojej stronie siatki;
  - 2.c) przeszkadza przeciwnikowi tzn. uniemożliwia mu prawidłowe uderzenie lotki przelatującej nad siatką;
  - 2.d) rozmyślnie rozprasza przeciwnika krzyżąc lub gestykułując.

#### **VI. Powtórzenia**

1. Powtórzenie jest ogłaszane przez sędziego prowadzącego.
2. Powtórzenie jest, jeżeli:
  - 2.a) serwujący serwuje zanim odbierający jest gotowy;
  - 2.b) podczas serwu odbierający i serwujący równocześnie popełniają błąd;
  - 2.c) podczas gry lotka rozpada się i jej podstawa zupełnie oddziela się od reszty;
  - 2.d) sędzia prowadzący uznaje, że gra jest zakłócona albo zawodnik strony przeciwnej jest rozpraszan;
  - 2.e) sędzia prowadzący nie może zdecydować, czy lotka wpadła w boisko, czy na aut;
  - 2.f) zachodzi zdarzenie nieprzewidziane lub przypadkowe.
3. Po ogłoszeniu powtórzenia gra od ostatniego serwu nie liczy się a serwujący serwuje ponownie.

#### **VII. Przerwy**

1. Przerwy w meczu mogą być nie dłuższe niż 120 sekund pomiędzy pierwszym i drugim setem oraz pomiędzy drugim a trzecim.

## **VIII. Wykroczenia**

1. Zawodnik nie może:
  - 1.a) opuszczać boiska podczas meczu bez zezwolenia sędziego prowadzącego oprócz przerw;
  - 1.b) rozmyślnie opóźniać lub wstrzymywać grę;
  - 1.c) rozmyślnie modyfikować albo uszkadzać lotkę w celu zmiany jej szybkości lub lotu;
  - 1.d) zachowywać się obraźliwie;
  - 1.e) popełniać wykroczeń nie przewidzianych przez przepisy gry w badmintonu.

## **IX. Postępowanie w razie wykroczeń**

1. Sędzia prowadzący w razie łamania przepisów:
  - 1.a) udziela ostrzeżenia zawodnikowi popełniającemu wykroczenie;
  - 1.b) ogłasza błąd (strata punktu), jeżeli wcześniej strona była ostrzeżona. Dwa takie błędy jednego zawodnika uznaje się za wykroczenie uporczywe;
  - 1.c) w razie uporczywych lub złośliwych wykroczeń albo łamaniu przepisu ogłasza błąd zawodnika popełniającego wykroczenie oraz natychmiast zgłasza to sędziemu głównemu, który ma prawo dyskwalifikacji.

***Organizator***